

Das Spielprinzip

Der Spielstart:

Beim Spiel mit vier Spielern wird in 2er-Teams gespielt. Ein Team sitzt immer diagonal zueinander.

In der ersten Runde wird eine Person als Verteiler gewählt. Der Verteiler mischt die 2 Kartensets à 55 Karten zusammen und teilt die Karten im Gegenuhrzeigersinn aus.

In der ersten Runde werden 6 Karten ausgeteilt. Für die zweite Runde werden 5 und in der dritten Runde 4 Karten verteilt. Dies wird so lange weitergeführt, bis die Spielrunde mit 2 Karten fertiggespielt wurde. Sobald nur noch eine Karte verteilt werden würde, wird wieder bei 6 Karten begonnen.

Zusammengefasst sind es immer 6 Karten, dann 5, 4, 3, 2, 6, 5, 4, 3 usw.

Sobald die Karten verteilt wurden, wird eine Karte mit dem Team-Partner getauscht, sodass Taktik ins Spiel kommt. Als Beispiel hat das Teammitglied keine Karte, womit man aus dem Haus kommen würde, aber auch keine Figur ausserhalb auf dem Brett. Dann kann man mit einem Ass, König oder Joker helfen, wodurch die andere Person aus dem Haus kommen kann.

Jetzt beginnt das Spiel, die Person rechts neben dem Verteiler beginnt und legt eine Karte in die Mitte des Spielfelds (falls mit der Erweiterung gespielt wird, wird die Karte ausserhalb platziert). Die Person kann dann den Zug ausführen. Wenn die erste Person den Spielzug abgeschlossen hat, kommt die nächste Person an den Zug. Es wird im Gegenuhrzeigersinn gespielt.

Die Runde wird beendet, sobald alle Karten abgelegt wurden. Falls eine Person keine Karte hat, mit welcher ein Zug möglich ist. Werden die Karten auf den Stapel gelegt und die Person scheidet bis zum Ende der Spielrunde aus.

Der Beginn einer Spielrunde wird nach jeder Runde eine Person im Gegenuhrzeigersinn weitergegeben.

Das Haus verlassen:

Wenn die Karte Ass, König oder Joker gespielt wird, kann eine Figur aus dem Haus auf den Start gestellt werden.

Nach Hause schicken:

Es gibt verschiedene Arten des nach Hause schicken. Es gibt zum einen die Möglichkeit, dass man mit einer Figur auf einem Feld landet, auf dem schon eine andere Figur steht. Dann muss die Figur zurück in das Haus gestellt werden. Es gibt aber auch noch die Variante mit der Karte 7. Dabei wird mit der Karte 7 über eine stehende Figur gefahren, welche dann nach Hause gehen muss. Falls man mit einer anderen Karte über eine Figur fährt, spielt dies keine Rolle und die Figur kann weiter draussen bleiben. Dies gilt aber nicht, falls eine Figur auf dem Startfeld steht, dann gilt diese Figur als Blockade, welche nicht überholt oder heimgeschickt werden darf

Karten spielen:

Es muss jede Karte komplett gespielt werden, dass bedeutet, dass falls Sie mit einer 7 ins Ziel kommen würden. Sie aber als letzte Karte nur eine 10 haben. Müssen Sie mit dieser Figur eine weitere Runde gehen.

Ins Ziel kommen:

Das Ziel wird über das Startfeld betreten. Auf den Zielfeldern dürfen keine Figuren übersprungen oder rückwärtsgefahren werden. Dabei ist die 7 sehr hilfreich, sodass alle Figuren an den richtigen Ort kommen.

Das Spielen im Team:

Sobald eine Person aus dem Team alle vier Figuren im Ziel hat, darf man mit den Figuren des Teammitglieds fahren, dadurch wird die Chance erhöht richtige Karten zu bekommen und schneller ins Ziel zu gelangen. Am Ende müssen nicht alle Karten aufgebraucht werden, sobald alle Figuren im Ziel sind.

Ende des Spiels:

Bei 4 Spielern, wenn alle Acht Figuren im Ziel sind.